

## REGULAMIN EŁCKIEJ GRY MIEJSKIEJ „Serce Luizy”

### § 1 Informacje ogólne

1. „Serce Luizy” gra miejska, zwana dalej „Grą” której celem jest zapoznanie uczestników z historią miasta Ełku od najdawniejszych czasów, poprzez uzyskanie praw miejskich do współczesności oraz pokazanie piękna, jego położenia na mapie Polski.

### § 2 Organizatorzy

1. Organizatorem Gry, realizowanej na terenie miasta Ełk jest Miejska Biblioteka Publiczna im. Zofii Nasierowskiej w Ełku, ul. Armii Krajowej 17 B, 19-300 Ełk
2. W Grze nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora.

### § 3 Uczestnicy

1. Uczestnicy startują w Grze zorganizowani w drużyny, składające się z 2-6 osób pełnoletnich, osoby niepełnoletnie mogą wziąć udział pod warunkiem, że w grupie będzie osoba pełnoletnia
2. Jeden Uczestnik może być członkiem maksymalnie jednej Grupy.
3. Uczestnicy nie mogą posiadać przeciwwskazań zdrowotnych uniemożliwiających uczestnictwo w Grze.
4. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko.
5. Organizator nie zapewnia dla Uczestników Gry opieki medycznej, ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
7. Osoby niepełnoletnie biorące udział w grze zobowiązane są dostarczyć podpisane przez rodzica lub opiekuna prawnego oświadczenie o wyrażeniu zgody na udział w grze.
8. W związku z panującą pandemią koronawirusa i obostrzenia z tym związane liczba grup, mogących wziąć udział w grze zostaje ograniczona do 15.

### § 4 Zasady Gry

1. Część terenowa gry zaczyna się 27.06.2020 r. o godzinie 10:00 w budynku MBP w Ełku i trwa do godziny 13:00. Uczestnicy są zobowiązani przybyć w wyznaczone miejsce pomiędzy godziną 9:30 a 9:45 w celu potwierdzenia swojego udziału, złożenia wypełnionego formularza zgłoszeniowego i odbioru kart gry. Zakończenie gry odbędzie się w lokalizacji, którą Uczestnicy poznają od organizatorów bezpośrednio przed rozpoczęciem gry, gdzie około godziny 13:15-13:30 zostaną ogłoszone wyniki oraz wręczone nagrody dla zwycięzców zabawy.
2. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest prawidłowe zgłoszenie grupy, wraz z podaniem danych jej członków. Zasady zgłoszenia grupy omówiono w § 5 Regulaminu Gry.
3. Organizatorzy nie zwracają kosztów transportu i podróży.
4. Uczestnicy Gry poruszają się po terenie gry w dowolny sposób z wyłączeniem transportu samochodowego.
5. Udział w grze jest związany z wysiłkiem fizycznym.
6. Na starcie Gry przedstawiciel każdej Grupy otrzyma Kartę Gry oraz teczkę z informacjami niezbędnymi do rozpoczęcia Gry. Aby ukończyć grę każda drużyna musi odwiedzić 5 punktów w których czekać będzie przedstawiciel organizatora z informacjami i instrukcjami do rozwiązania. Za każde prawidłowo wykonane zadanie, na każdym punkcie, drużyna otrzymuje punkty. Łącznie można zdobyć 595 punktów.
7. Wygrywa drużyna, która jako pierwsza z prawidłowo zaliczonymi wszystkimi zadaniami kompletem punktów przybędzie na metę.

8. Spóźnienie się na rozpoczęcie Gry lub jej zakończenie (przybycie na miejsce po godzinie 13:00) jest równoznaczne z dyskwalifikacją Grupy.

9. W przypadku naruszenia przez Grupę niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym Uczestnikom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry, Organizator ma prawo zdyskwalifikować daną Grupę. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

## **§ 5 Zgłoszenie udziału**

Zgłoszenie udziału w Grze następuje do 25.06.2020 poprzez rejestrację drużyny pod nr tel. 87 621 80 89 (do godz. 15:00) lub mailowo, na adres: sekretariat@biblioteka.elk.pl

1. Prawidłowe zgłoszenie zawiera: nazwę drużyny, imiona i nazwiska członków drużyny oraz informację o zaakceptowaniu niniejszego regulaminu. Formularz zgłoszenia dostępny do pobrania na stronie <http://www.biblioteka.elk.pl>

2. Zgłoszenia drużyny dokonuje pełnoletni opiekun.

3. Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z:

1) potwierdzeniem, że każdy z Uczestników zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;

2) wyrażeniem przez każdego z Uczestników zgody na przetwarzanie przez Organizatora jego danych osobowych zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27.04.2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) - Dz. Urz. UE L 119, s. 1

3) wyrażeniem przez każdego z Uczestników zgody na opublikowanie na stronie internetowej Organizatora oraz jego mediach społecznościowych wizerunku Uczestnika, oraz dodatkowo imienia i nazwiska Uczestnika,

4. Uczestnikom przysługuje prawo do zmiany lub usunięcia swoich danych osobowych z bazy Organizatora.

5. Każdy uczestnik zobowiązany jest dostarczyć na miejsce startu podpisane przez siebie (w przypadku osoby pełnoletniej) lub rodzica/prawnego opiekuna (w przypadku osoby niepełnoletniej) oświadczenia, stanowiące załączniki nr 1 (dot. tylko uczestnika niepełnoletniego), 2 i 3 (dot. wszystkich uczestników).

6. Brak dostarczania któregośkolwiek z wymaganych oświadczeń przez któregośkolwiek z członków drużyny jest równoznaczny z dyskwalifikacją całej drużyny.

## **§ 6 Wylanianie zwycięzców**

1. Grę wygrywa Grupa, która zaliczyła wszystkie punkty zadaniowe (zdobywając stosowne potwierdzenie na Karcie Gry) i zdobyła największą łączną liczbę punktów (za zadania w punktach zadaniowych). Jeśli żadna z Grup nie zaliczy wszystkich punktów zadaniowych, brane będą pod uwagę te Grupy, które zaliczyły ich najwięcej, a w następnej kolejności mają największą liczbę punktów. Jeśli i w takim przypadku dojdzie do remisu, decydować będzie kolejność składania Kart Gry na mecie.

2. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi około pół godziny po zakończeniu Gry w miejscu wskazanym przez Organizatorów bezpośrednio przed rozpoczęciem Gry.

## **§ 7 Nagrody**

1. Nagrody w Grze są przyznawane w pulach - odpowiednio za zajęcie 1 miejsca, 2 miejsca lub 3 miejsca.

2. Warunkiem odbioru nagród jest: stawienie się Grupy podczas ogłoszenia wyników Gry, okazanie do wglądu dowodu osobistego (w przypadku osób pełnoletnich) lub (w przypadku osób

niepełnoletnich) okazanie legitymacji uczniowskiej i pisemne potwierdzenie odbioru nagrody przez każdego z członków Grupy.

3. Nagrody mogą być wydawane wyłącznie w postaci rzeczowej. Niedopuszczalna jest wypłata równowartości nagrody rzeczowej w gotówce lub zamiana na inną nagrodę.

4. W przypadku nie zgłoszenia się po odbiór nagrody w miejscu i terminie wskazanym przez Organizatora odbiór nagrody będzie możliwy w siedzibie Organizatora do 31.06.2020 roku.

5. Nagrody nie odebrane w terminie określonym w ust. 3 i 4 przepadają.

#### **§ 8 Postanowienia końcowe.**

1. Regulamin znajduje się na stronie internetowej <http://www.biblioteka.elk.pl>

2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany Regulaminu. W razie zmiany Uczestnicy zostaną stosownie powiadomieni.

4. Administratorem danych osobowych uczestników Gry jest MBP w Ełku. Dane osobowe Uczestników Gry (w tym ich wizerunek) będą przetwarzane w celu: przeprowadzenia Gry, wyłonienia osób nagrodzonych, wręczenia im nagród, a także w celach archiwalnych oraz w celu dokumentowania i rozpowszechniania działań podejmowanych przez Organizatora.

5. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w Grze.

**Załącznik nr 1 do regulaminu**

**OŚWIADCZENIE O ZGODZIE NA UDZIAŁ W GRZE\***

Jako rodzic/opiekun prawny\*\* wyrażam zgodę na udział mojego dziecka

.....

(imię i nazwisko dziecka)

w grze miejskiej „.....” organizowanej przez Miejską Bibliotekę Publiczną im. Zofii Nasierowskiej w Ełku (ul. Armii krajowej 17 B, 19-300 Ełk), dnia 27 czerwca 2020 r., na terenie miasta Ełku.

.....

(data i czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego uczestnika)

\*wypełnić w przypadku niepełnoletniego uczestnika

\*\* niepotrzebne skreślić 6

## **Załącznik nr 2 do regulaminu**

### **OŚWIADCZENIE O ZGODZIE NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH**

Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Miejską Bibliotekę Publiczną im. Zofii Nasierowskiej w Ełku danych osobowych zawartych w zgłoszeniu do udziału w grze miejskiej „Serce Luizy” w celu i zakresie określonym w Regulaminie gry. Ponadto wyrażam zgodę na rozpowszechnienie przez organizatora wyżej wymienionego konkursu zdjęć, na których znajduje się mój wizerunek do celów promocyjnych i archiwizacyjnych, z wyłączeniem komercyjnych.

.....  
(data i czytelny podpis uczestnika/ przedstawiciela ustawowego uczestnika)

Klauzula informacyjna

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych - RODO) - "Rozporządzenie", informuję, że:

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Miejska Biblioteka Publiczna im. Zofii Nasierowskiej w Ełku z siedzibą przy ul. Armii Krajowej 17B, 19-300 Ełk.
2. W sprawach związanych z Pani/a danymi proszę kontaktować się z Inspektorem Ochrony Danych: 87 621-80-89 lub pod adresem e-mail: ido@biblioteka.elk.pl
3. Przysługuje Pani/Panu prawo żądania od administratora dostępu do swoich danych osobowych, a także prawo do ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania.
4. Przysługuje Pani/Panu prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie danych osobowych Pani/Pana dotyczących, narusza przepisy Rozporządzenia.
5. Podanie danych jest dobrowolne, jednakże niezbędne do udziału w grze miejskiej realizowanej przez bibliotekę.
6. Dane przechowywane będą przez okres niezbędny do realizacji wyżej określonych celów.
7. Dane nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.

**Załącznik nr 3 do Regulaminu**

**ZGODA NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH WRAZ Z WIZERUNKIEM**

Wyrażam zgodę na upublicznienie i przetwarzanie danych osobowych, w tym także wizerunku (uchwyconego na zdjęciach lub filmach) podczas uroczystości wręczenia nagród w grze miejskiej „Serce Luizy” w celu udokumentowania, zarchiwizowania i rozpowszechnienia informacji o działaniach podejmowanych przez **Miejską Bibliotekę im. Zofii Nasierowskiej w Elku**

.....  
(data i czytelny podpis uczestnika/ przedstawiciela ustawowego uczestnika)